Дослідник, 1920-ті



Ім'я Олександр Федосіїв | Місце народження Конотоп | Стать Чоловіча

Місце проживання Київ | Рід занять Металург | Вік 28

Характеристики

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СИЛ	70	35	14	РОЗ	50	25	10	Очки здоров'я	10	
СТА	55	27	11	ВОЛ	55	27	11	Очки магії	11	
СПР	40	20	8	ПРИ	65	32	13	Талан	50	
ІНТ (ІДЕЇ)	65	32	13	ОСВ (ЗНАННЯ)	60	30	12	Глузд	55	

Талан: Початковий 50 | Поточний

Глузд: Початковий 55 | Поточний | Божевілля 11

Макс. глузд ( ) Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

Уміння

	Звич	Висок	Екстр
☐ Антропологія (01%)			
☐ Археологія (01%)			
☐ Бій (рукопашний) (25%)	50	25	10
☐ _____ *Бій*			
☐ _____			
☐ Бухгалтерія (05%)			
☐ Верхова їзда (05%)			
☐ _____ (10%) *Виживання*			
☐ Вистежування (10%)			
☐ Водіння (20%)			
☐ Вправність рук (10%)			
Достаток (00%)	30	15	6
☐ Залякування (15%)	40	20	8
☐ Історія (05%)			
☐ Кидання (20%)	40	20	8
☐ Користування бібліотекою (20%)	50	25	10
☐ Лазіння (20%)	40	20	8
☐ Маскування (05%)			
☐ Медицина (01%)			
☐ _____ (05%) *Мистецтво / ремесло*			
☐ _____			
Міти Ктулху (00%)			
☐ Російська (01%) *Мова (іноземна)*	20	10	4
☐ _____			
☐ _____			
☐ Українська (ОСВ) *Мова (рідна)*	60	30	12
☐ Металургія (01%) *Наука*	60	30	12
☐ _____			
☐ _____			
☐ Непомітність (20%)			
☐ Обман (05%)			
☐ Окультизм (05%)			
☐ Орієнтування на місцевості (10%)			
☐ Оцінка майна (05%)			
☐ Переконливість (10%)			
☐ Перша допомога (30%)			
☐ _____ (01%) *Пілотування*			
☐ Плавання (20%)			
☐ Пошук прихованого (25%)	45	22	9
☐ Правознавство (05%)			
☐ Природознавство (10%)	30	15	6
☐ Психоаналіз (01%)			
☐ Психологія (10%)			
☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Ремонт (механіка) (10%)	40	20	8
☐ Слух (20%)	45	22	9
☐ Слюсарство (01%)			
☐ Стрибок (20%)			
☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик)(25%)	35	17	7
☐ Стрільба (пістолет) (20%)			
☐ _____ *Стрільба*			
☐ _____			
☐ _____			
☐ Ухиляння (половина СПР)	40	20	8
☐ Шарм (15%)	32	16	6
☐ _____			
☐ _____			

Бій

Зброя	Уміння			Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності
Рукопашний	50	25	10	1К3 + БП	1	–	–	–

Переміщення 8

Будова 0

Ухиляння: Звич 40 | Висок 20 | Екстр 8

Бонусні пошкодження 0

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.

Моя історія

Олександр Федосіїв — інженер-металург, який працює на машинобудівному заводі «Лєнінська кузня». Він познайомився з Євгеном Сомком через робочий проєкт і відразу намагався з ним заприятелювати. Близькими друзями Олександр і Євген не стали через замкненість і заклопотаність другого, але Олександр доєднався до кола сім'ї і друзів Євгена, у якому почуває себе як риба у воді. Він цінує Євгена за його спокійний і врівноважений характер на противагу своєму запальному темпераменту і волів би бачити товариша частіше.

Передісторія

Опис зовнішності

Чоловік середнього зросту з різкими рисами обличчя і густими бровами; на його спортивній фігурі будь-який одяг сидить чудово.

Риси

Веселий, але легко гнівається, сміливий, меркантильний.

Переконання і вірування

Вірить, що все в цьому житті можна здобути наполегливою працею, погано розбирається в політиці.

Травми та шрами

Важливі люди

Батьки, яким він відправляє гроші в Конотоп.

Фобії та манії

Важливі місця

Набережна Дніпра, куди він ходить дивитися на кораблі в моменти бентеги.

Фоліанти та заклинання

Цінні речі

Портсигар і відкидна запальничка з його ініціалами, які подарували йому Сомки.

Зустрічі з дивними істотами

Спорядження і майно

Мисливський ніж,
ручний ліхтар

Багатство

У кишені
Заощадження
Активи

Супутники

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01

Перекид: треба виправдати перекид.
Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ **Глибока рана** = втрата ≥ ½ макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.